

周次	日期	課題	教學內容	知識範疇	習作	備註
1		課程簡介 電腦管理系統	1. 全年課程內容 2. 教室的使用及安全守則 3. 科組活動介紹 4. e-Class 的應用		• 戶口管理	• 座位編排(座位表) • 開設學生文件夾 • 聯課活動&科技室助理
2		文書處理	<MS Word>的應用	• 基礎電腦知識	• 設計習作(小冊子	
3		電腦演示	<MS PowerPoint>的應用	• 基礎電腦知識	及簡報)	
4		平面設計	海報設計<科學幻想畫>	• 平面設計	• 幻想畫初稿	• 青少年科技大賽
5		1. 英文輸入法 2. 中文輸入法	1. 正確英文輸入法 2. 自學軟件的應用 3. 九方輸入法概念	• 基礎電腦知識	• 網上自習	• 英語課題 • 評核準則 • 網上自學軟件 # 分組上課
6		1. 電腦應用 2. i-Portfolio	1. 網上資料搜尋 2. 網絡安全意識 3. 電腦及網絡道德議題 4. 成長歷程檔案管理	• 基礎電腦知識	• 資料搜集及分析 • 戶口管理 • 個人資料輸入	# 分組上課
7		滑翔機設計	滑翔機原理			
8		滑翔機設計	滑翔機製作技巧		• 滑翔機製作	
9		滑翔機比賽	滑翔機比賽			
10		電腦機械人課程 (機械人快車)	1. 電腦系統 2. 軟件及硬件的應用 3. 基本電腦編程	• 基礎電腦知識		
11		電腦機械人課程	程式編寫	• 電腦程式編寫	• 設計習作	
12		電腦機械人課程	程式編寫	• 電腦程式編寫	• 機械人比賽	
13		電腦機械人課程	程式編寫	• 電腦程式編寫		
14		電腦機械人課程	程式編寫	• 電腦程式編寫		
15		徒手繪圖	基礎徒手繪圖技巧/立體繪圖	• 圖像傳意	• 繪圖練習	
16		電腦圖像傳意 <AlibreDesign>	1. 軟體介面及應用 2. 平面幾何圖案	• 繪圖技巧<DT>		
17		電腦圖像傳意	立體物件	• 繪圖技巧<DT>		
18		電腦圖像傳意	立體物件	• 繪圖技巧<DT>	• 設計習作	• 英語課題
19		電腦圖像傳意	立體物件	• 繪圖技巧<DT>	<Lego 人>	
20		電腦圖像傳意 <Inventor>	組裝圖	• 繪圖技巧<DT>		
21		電腦圖像傳意	組裝圖	• 繪圖技巧<DT>		
22		機械人奧運會	四足機械人原理及組裝	• 設計實踐<DT>		
23		機械人奧運會	基礎工藝訓練/外觀設計	• 設計實踐<DT>		
24		機械人奧運會	基礎工藝訓練/外觀設計	• 設計實踐<DT>	• 四足機械人	# 分組上課
25		機械人奧運會	基礎工藝訓練/外觀設計	• 設計實踐<DT>		
26		機械人奧運會	基礎工藝訓練/外觀設計	• 設計實踐<DT>		
27		機械人奧運會	基礎工藝訓練/電腦組裝	• 設計實踐<DT>		
28		機械人奧運會	比賽	• 設計實踐<DT>	• 拔河比賽 • 短跑比賽	