

3B 羅嘉傑 《有趣的中國象棋》

不知道大家兒時所喜歡的玩意是甚麼呢？如今你再一次一睹該玩意的風采，又會否不由自主地懷緬兒時與其接觸的有趣經歷呢？而我兒時愛玩的，則非中國象棋莫屬了。

第一，象棋能夠令普通人成為威風凜凜的將軍。象棋的棋盤已經大概訴說了此玩意的起源，由春秋戰國乃至秦漢時期的中國，國家戰亂紛紛，烽火狼煙四起，象棋就在這種背景下應運而生。棋盤上的車、馬、炮、兵就是古代的戰車、戰馬、火炮和士兵的象徵。說到這裡，兒時的我仿如搖身一變成爲擁有強兵猛將的軍事家，加入古代戰爭，在棋盤上的大街小巷上演一齣齣金戈鐵馬、兵戎相見的橋段。倘若你在戰戰兢兢的棋局裏，還會輕舉妄動嗎？這也就是中國象棋的有趣所在。

第二，下棋的過程緊張刺激。象棋的玩法遵從古代孫子兵法的「不戰而屈人兵，善之善者也」的作戰思想，以「將死」或「困斃」對方主帥爲勝。對局時，由執紅棋的一方先走，雙方輪流各走一回，直到分出勝、負之方。作爲一方統領百萬雄師的軍事家，切忌心浮氣燥，所謂「一子錯，滿盤皆落索」，每一步動輒就決定軍人的存亡，故需要精密的行兵佈陣，以班師回朝爲最終目標。當玩家下棋時使用某些套路，可直呼其術語，讓對手爲之驚嘆，又能令我方士氣如虹，真是帥氣！例如：「仙人指路」，以兵七進一爲首，以試探敵方舉動爲目的。直呼術語過後，再放眼棋局，軍事家也隨即變成畫家，在楚河漢界的版圖上佈下奇陣，添上色彩，比完成一幅浮世繪更爲滿足。在緊張的下棋過程，既可享受直呼術語之快感，又能代入峰迴路轉、意想不到的戰局，難道不是有趣的玩意嗎？

第三，玩象棋能鍛鍊思考，以及透過扭盡六壬的經歷，得到戰勝的成功感。弈棋之時，必會遇到對手所佈下的困局，玩家須用「棋」唯才，時刻警惕自己沉著應戰。乃因「相」和「士」是防守型棋子，如非必要，切忌自開城門，任人魚肉，盡量讓它們靠近己方的主帥。另外，以「炮」、「馬」組合，同時行進以互補長短，會有更大機會擺脫困局。換言之，在困局中須做好兵行險著、背水一戰的準備。因此，玩象棋無疑能訓練自身審時度勢、靈活思考的能力，煞是好玩。

玩象棋，比放風箏需要更多智力；比玩拼圖需要更精密的部署；比玩竹蜻蜓需要更鎮定的心情。在玩這項兒時所喜歡的遊戲，難免會受突如其來的風雨波折，其實也就像變幻莫測的人生般，但只要保持鎮定，精心策劃出屬於自己的路向，定可在這場人生遊戲中凱旋而歸！